

Écrit par le 22 novembre 2024

Barbentane, Vallabrègues et Boulbon, l'union sacrée pour aider l'Ukraine

Face à la situation internationale, la ville de Barbentane apporte son soutien au peuple ukrainien et se mobilise en coordonnant les initiatives de solidarité sur son territoire.

« Nous avons pris l'initiative de contacter l'Association franco ukrainienne Côte d'Azur, située à proximité de notre territoire, représentée par Olivier Baudry, et d'apporter notre soutien logistique et financier afin d'acheminer des produits de première nécessité avant leur envoi en Ukraine, » explique-t-on à l'Hôtel de ville de Barbentane.

Les modalités pratiques

Habillement : femmes, enfants, bébés, hommes. Ces vêtements doivent être chauds pour l'hiver. Tout doit être lavé et plié pour un usage immédiat.

Utilitaire : sac à dos, couvertures, sac de couchage, draps, oreillers.

Vaisselle : tout matériel de restauration camping, assiettes, verres en plastique, couteaux, fourchettes, cuillères, ouvre-boîte, casseroles, poêles, gourdes, thermos.

Pharmacie, parapharmacie : trousse de première urgence complète, médicaments selon disponibilité, lait maternisé, biberons, couches tous âges, protections périodiques, sparadrap, coton, eau oxygénée, désinfectant, mercure au chrome, masque, brosse à dent, dentifrice, shampooing, savon etc.

Alimentaire : uniquement de la nourriture sèche, conserves uniquement avec ouverture manuelle, café lyophilisé et chocolat poudre et tablettes, bonbons et gâteaux secs pour les enfants.

Enfants: jouets, livres etc.

Animaux : pâtées, sachets repas, croquettes, harnais, laisses, colliers.

Les infos pratiques

Merci de bien vouloir séparer les produits en 3 cartons distincts : alimentaire, médical et paramédical, et l'habillement - dont vous aurez préalablement annoté le contenu. Vallabrègues et Boulbon se joignent à Barbentane dans cette collecte. Vous pouvez déposer les produits suivants à l'accueil du Centre Communal Action Sociale - Espace Baron de Chabert à Barbentane 04 90 90 85 84.

MH