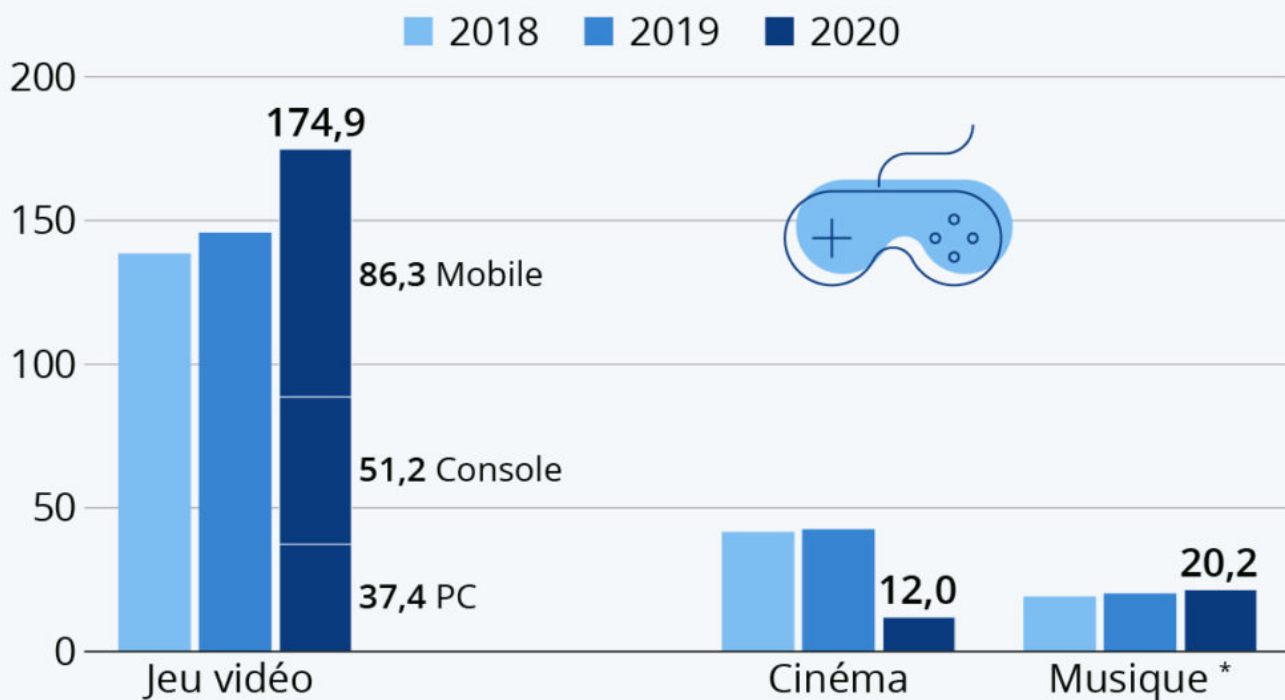


# Le jeu vidéo, plus que jamais roi du divertissement

## Le jeu vidéo, plus que jamais roi du divertissement

Chiffre d'affaires mondial des secteurs de l'industrie du divertissement sélectionnés, en milliards de dollars



\* Musique enregistrée.

Sources : Newzoo, Billboard, IFPI





Ecrit par Echo du Mardi le 13 mai 2021

Au cours des deux dernières décennies, les [jeux vidéo](#) se sont imposés comme le marché le plus lucratif (et de loin) de l'industrie du divertissement. Et pour preuve, déjà en 2019, les jeux vidéo généraient deux fois plus de revenus que l'industrie du [cinéma](#) et de la [musique enregistrée](#) réunies, comme le révèlent les données publiées respectivement par [Newzoo](#), [Billboard](#) et l'[IFPI](#).

Et confinement oblige, la domination du jeu vidéo s'est encore plus amplifiée l'année dernière, ce marché ayant profité d'un bond de plus de 20 % de son chiffre d'affaires à près de 175 milliards de dollars, là où, à l'inverse, l'industrie du cinéma a subi un effondrement historique de plus de 70 % de ses revenus. Les [jeux sur mobile](#) sont aujourd'hui le segment qui génère le plus d'argent et ils devraient représenter plus de la moitié du chiffre d'affaires total du marché du jeu vidéo en 2021.

De Tristan Gaudiaut pour [Statista](#)