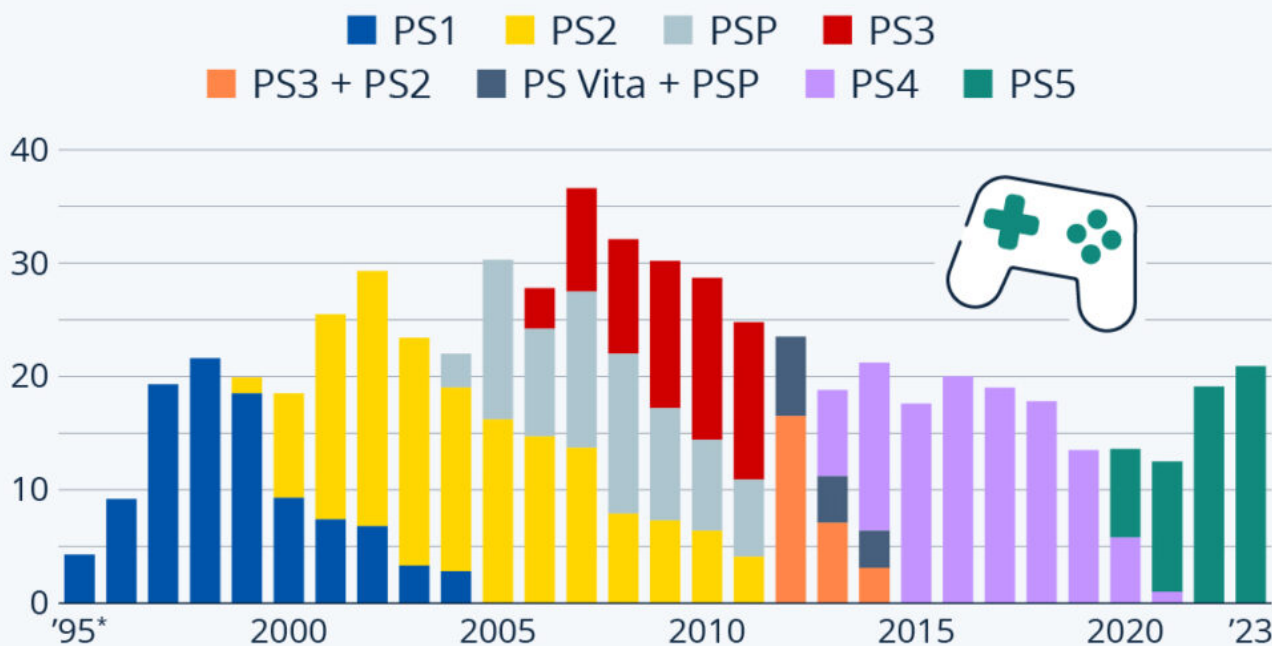


PlayStation : retour sur 30 ans de ventes de consoles

PlayStation : retour sur 30 ans de ventes de consoles

Ventes annuelles de consoles de jeux vidéo Sony dans le monde depuis 1995, par modèle (en millions d'unités)



* Inclut les ventes de décembre 1994 (sortie de la PS1 au Japon).

À partir de 2012, les ventes de PS2 sont incluses dans celles de PS3, et les ventes de PSP dans celles de PS Vita.

Source : Sony



Les précommandes de la PlayStation 5 « Pro », version améliorée de la PS5 sortie en 2020, sont ouvertes depuis ce jeudi 26 septembre 2024. Elle sera disponible à la vente dans le monde entier à partir du 7 novembre prochain. En France, la nouvelle console de Sony sera vendue à partir de 799,99 euros (sans lecteur de disques), soit 250 à 300 euros de plus que le prix de vente actuel de la version standard. Pour fêter les trente ans de la PlayStation, dont le tout premier modèle a été commercialisé en décembre 1994 au Japon, Sony met également en vente une édition limitée de sa PS5 « Pro » (à seulement 12 300 exemplaires), qui arborera un design rétro et sera accompagnée de plusieurs accessoires.

À l'occasion du trentenaire de cette console de jeu iconique, notre infographie revient sur les ventes des différents modèles de PlayStation depuis la sortie de la PS1. On remarque que les ventes unitaires de consoles commercialisées par Sony ont atteint un pic en 2007, soit un an après la sortie de la PS3. Cette année-là, le fabricant japonais d'électronique avait écoulé 36,6 millions de consoles, dont 13,8 millions de PSP (PlayStation Portable), 13,7 millions de PS2 et 9,1 millions de PS3. Encore à ce jour, la PS2 reste la [console de jeu la plus vendue au monde](#), avec un peu plus de 155 millions d'unités écoulées entre 1999 et 2013.

Après l'échec de sa deuxième console portable, la PS Vita, qui s'était au total vendue à seulement 10 à 15 millions d'unités, Sony a délaissé le marché des consoles portables pour se concentrer sur ses consoles de salon : la PS4, puis la PS5. L'an dernier, le géant technologique nippon a vendu près de 21 millions de PS5, en hausse de 9 % par rapport à 2022, permettant à cette dernière de se hisser au neuvième rang des consoles de salon (ou hybrides) les plus vendues de l'histoire, juste derrière la première Nintendo (NES), qu'elle s'apprête à dépasser cette année.

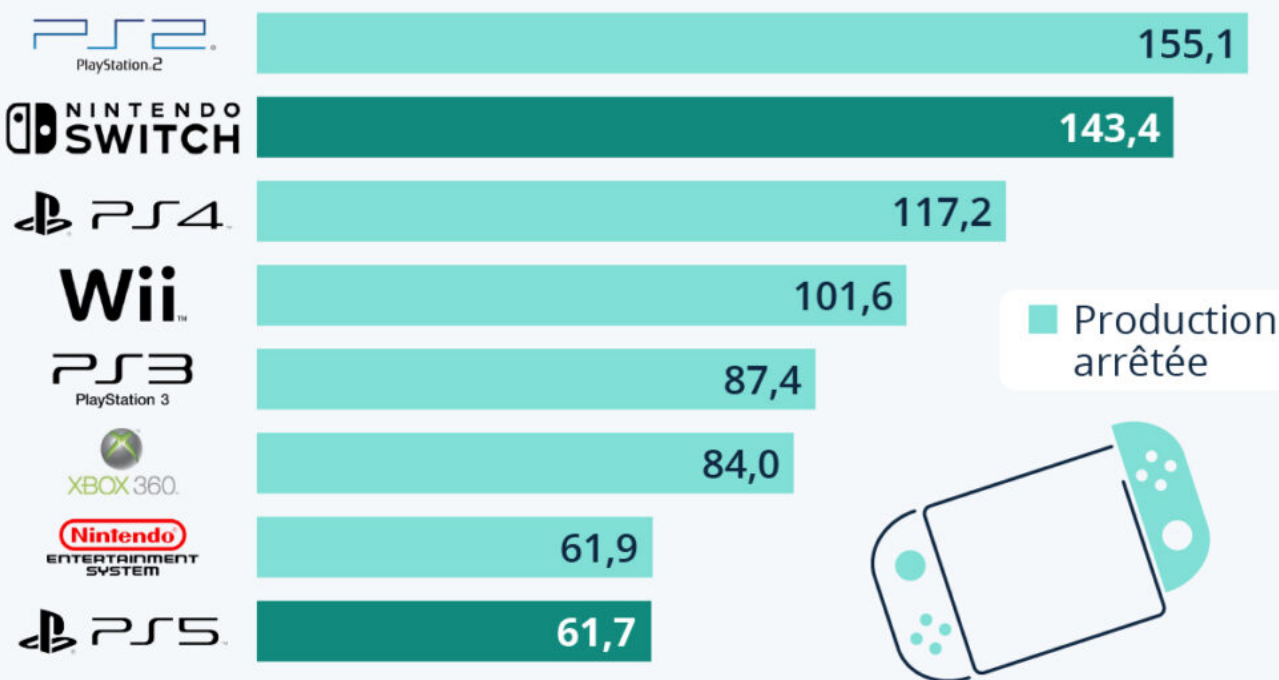
Les consoles de jeux vidéo les plus vendues de l'histoire

À ce jour, la console de jeux vidéo la plus vendue de tous les temps reste la PlayStation 2, mais elle pourrait bien être prochainement détrônée par la Switch. Selon les derniers chiffres officiels communiqués au 7 août 2024, Nintendo avait vendu plus de 143 millions d'unités de sa console de jeu hybride sortie en 2017, dont 4,1 millions au cours du premier semestre 2024. Même s'il s'agit de l'année la plus faible pour les ventes de Switch depuis 2018, elle peut encore être considérée comme un candidat potentiel pour détrôner la console la plus vendue de Sony. En effet, bien que la Switch semble avoir perdu de son attrait, Nintendo a affirmé vouloir continuer de la soutenir encore quelques années.

Outre Nintendo, Sony domine le paysage des jeux vidéo depuis deux décennies et demie, avec notamment trois de ses [consoles PlayStation](#) dans le top 5 des ventes de consoles de salon ou hybrides. Selon les chiffres de Sony, la société a vendu plus de 155 millions de PS2 depuis son lancement, ce qui en fait la console de jeu vidéo la plus vendue. La PS4 (117 millions d'unités) et la PS3 (87 millions) se classent respectivement au troisième et cinquième rang. D'ici la fin de l'année civile, il est attendu que la PS5 dépasse les ventes de Nintendo NES, ce qui portera à quatre le nombre de PlayStation dans le top 8 des ventes de l'histoire des consoles.

Les consoles de jeux vidéo les plus vendues de l'histoire

Ventes unitaires estimées des consoles de salon ou hybrides les plus vendues au cours de leur cycle de vie (en millions)



Derniers chiffres officiels disponibles au 7 août 2024 ; incluent les ventes de différentes versions d'un même modèle mais pas celles de consoles rééditées.

Sources : entreprises respectives



De [Tristan Gaudiaut](#) pour [Statista](#)